

Cuprins

INTRODUCERE	7
1. SUBPROGRAME.....	9
1.1 Construcție și apel (subprograme simple).....	9
1.2 Transferul parametrilor	12
1.3 Parametri de tip masiv	13
1.4 Subprograme care alocă dinamic masive	24
1.5 Subprograme recursive	28
1.6 Tratarea parametrilor din linia de comandă	33
1.7 Parametri de tip funcție.....	37
1.8 Subprograme cu număr variabil de parametri.....	42
2. LUCRUL CU FIȘIERE.....	45
2.1 Utilizarea fișierelor text ca surse de date	45
2.2 Masive memorate în fișiere binare.....	54
2.3 Fișiere binare de date, organizate secvențial.....	62
2.4 Simularea organizării relative a fișierelor binare.....	73
2.5 Simularea organizării indexate a fișierelor binare	88

3. GRAFURI.....	105
4. METODE DE PROGRAMARE	123
4.1 Metoda Divide et impera	123
4.2 Metoda Greedy.....	139
4.3 Metoda Backtracking	154
BIBLIOGRAFIE.....	175