

CUPRINS

CAPITOLUL 1	10
SISTEME DE OPERARE. O PRIVIRE DE ANSAMBLU 11	
1.1 Elemente introductive	11
1.2 Funcțiile și rolul unui sistem de operare	13
1.3 Gestionearea resurselor unui sistem de calcul	14
1.4 Protecția sistemului de operare și protecția între programe	32
CAPITOLUL 2	36
TEHNICI DE EXPLOATARE A SISTEMELOR DE CALCUL	
2.1 Introducere	37
2.2 Monoprogramarea	37
2.3 Multiprogramarea	39
2.4 Tehnica spooling (Simultaneous Peripheral Operations On-Line)	42
2.5 Tehnica cu divizarea timpului (Time-sharing)	44
2.6 Multiprelucrarea	45
CAPITOLUL 3	48
UNIX. CARACTERISTICI GENERALE	
3.1 Introducere	49
3.2 Scurt istoric	49
3.3 UNIX – sistem de operare pentru rețea	50
3.4 Arhitectura UNIX	53
.....	54
3.5 Funcționalități UNIX	56
3.6 Implementări de UNIX	57
3.7 GNU Not UNIX, free software și open source	59
3.8 Comenzi și interfețe grafice în UNIX	62
3.9 Documentarea în UNI	64

CAPITOLUL 4	70
SISTEMUL DE FIŞIERE UNIX ŞI COMENZI	71
4.1 Generalități	71
4.2 Partiții	75
.....	
4.3 Spațiul de swap	76
4.4 Tipuri de fișiere	77
4.5 Comenzi referitoare la fișiere și directoare	81
4.6 Caractere speciale în UNIX	92
CAPITOLUL 5	102
ADMINISTRAREA FIŞIERELOR ŞI DIRECTOARELOR	103
5.1 Introducere	103
5.2 Funcționalități ale liniei de comandă și comenzi de bază	103
5.3 Comenzi legate de hard discuri și partiții	127
5.4 Căutarea fișierelor pe disc	132
5.5 Căutarea sirurilor de caractere în fișiere	136
5.6 Sortarea fișierelor	139
5.7 Arhivarea și compresia fișierelor	140
CAPITOLUL 6	150
EDITOARE DE TEXT	151
6.1 Introducere	151
6.2 Editorul <i>vi</i>	151
6.3 Editorul <i>pico</i>	157
CAPITOLUL 7	162
SHELL-uri UNIX	163
7.1 Definiție și funcții	163
7.2 Variante de shell	164
7.3 Scurt istoric	165
7.4 Shell-uri pentru Linux	167
7.5 Inițializarea sistemului și programul de login	167
7.6 Scrierea unui shell-script	176

CAPITOLUL 8.....	178
BOURNE SHELL	179
8.1 Tipuri de operatori și comenzi	179
8.2 Gramatica Shell.....	188
8.3 Instrucțiuni de selecție.....	191
8.4 Instrucțiuni iterative	196
8.5 Funcții în Shell	201
8.6 Mediul Shell	203
8.7 Comenzi	211
8.8 Crearea unui shell-script	217
8.9 Depanarea programelor shell	218
8.10 Exemple de programe Bourne shell	219
CAPITOLUL 9.....	224
WINDOWS. ELEMENTE GENERALE	225
9.1 Scurt istoric	225
9.2 Caracteristici	227
9.3 Arhitectura procesoarelor Intel	232
9.4 Memoria virtuală la Windows.....	239
9.5 Sistemul de protecție	244
CAPITOLUL 10.....	250
WINDOWS. ELEMENTE ARHITECTURALE	251
10.1 Versiuni ale SO Windows.....	251
10.2 Arhitectura mediului Windows	252
10.3 Sistemul de bază Windows	267
10.4 Planificarea mașinilor virtuale	279
CAPITOLUL 11.....	298
SISTEME DE FIȘIERE WINDOWS.....	299
11.1 Sistemul de fișiere NTFS	299
11.2 Comprimarea fișierelor	309
11.3 Criptarea fișierelor	311