

Cuprins

Cuvânt-înainte	9
----------------------	---

Capitolul 1

Introducere	11
--------------------------	----

Capitolul 2

Prezentare generală a interfeței Microsoft Project

2.1 Caseta de dialog <i>Project Information</i>	16
2.2 Personalizarea meniurilor și barelor cu instrumente	17
2.3 Ecranul Startup Task	18
2.4 Bara View	19
2.5 Tab-uri principale și instrumente	20
2.6 Meniul File	21
2.7 Meniul Task	22
2.8 Meniul pentru vizualizări și tabele	23
2.9 Scala de timp (Timescale)	27

Capitolul 3

Modul de lucru cu MS Project 2010

3.1 Crearea unui proiect nou	31
3.1.1 Introducerea informațiilor de bază despre proiect	31
3.1.2 Introducerea proprietăților proiectului	32
3.2 Salvarea și protejarea unui proiect MS Project	33
3.3 Stabilirea timpului de lucru și a zilelor libere utilizând calendarele	34
3.4 Crearea listei de activități	39
3.5 Tipuri de dependențe	41
3.6 Panoul Task Inspector	43
3.7 Organizarea activităților pe faze	44

3.8	Stabilirea resurselor	44
3.8.1	Stabilirea resurselor de muncă.....	45
3.8.2	Introducerea unei resurse de tip material.....	47
3.8.3	Introducerea unei resurse financiare de tip cost	48
3.9	Alocarea resurselor la activități.....	49
3.10	Funcția de efort “Effort Driven”	51
3.11	Utilizarea vizualizărilor și a filtrelor	53
3.12	Ordonarea activităților într-o vizualizare.....	55
3.12.1	Sortarea activităților	55
3.12.2	Aplicarea de filtre pentru taskuri.....	56
3.12.3	Gruparea	58
3.13	Realizarea de export și import de date	59
3.13.1	Exportul de date	59
3.13.2	Importul de date	60
3.14	Realizarea rapoartelor vizuale (Visual Reports).....	60
3.15	Rafinarea și livrarea planului proiectului.....	62
3.15.1	Rafinarea detaliilor activităților.....	62
3.15.2	Split Task.....	65
3.15.3	Recurring Task	65
3.15.4	Vizualizarea drumului critic.....	67
3.16	Configurare disponibilitate personalizată pentru o resursă.....	69
3.16.1	Setarea disponibilității unei resurse pe diferite intervale (Max Units).....	69
3.16.2	Introducerea mai multor tarife pentru o singură resursă	69
3.17	Examinarea supraalocărilor de resurse.....	70
3.17.1	Nivelarea resurselor supraalocate.....	71
3.17.2	Înlocuirea unei resurse alocate	72
3.17.3	Aplicarea tabelelor de cost diferite de cea implicită	72
3.18	Formatarea și tipărirea planului proiectului	73
3.18.1	Formatarea.....	73
3.18.2	Tipărirea vizualizărilor	76
3.19	Realizarea urmăririi (Tracking) proiectului	77
3.19.1	Setarea unui plan de referință (Baseline)	77
3.19.2	Introducerea progresului.....	78
3.19.3	Introducerea orelor actuale de muncă per activitate sau alocare	79
3.19.4	Setarea unui plan temporar (Interim Plan)	80
3.20	Rapoarte de execuție	81
3.21	Măsurarea performanței prin analiza valorii dobândite (Earned Value).....	82

Capitolul 4

Utilizarea soluției Client-Server

4.1 Implementarea unui sistem pentru managementul proiectelor pe baza arhitecturii client-server	86
4.2 Colaborarea pentru realizarea unui proiect	88
4.3 Interfața Web	91
4.4 Publicarea proiectului pe server	91
4.5 Actualizarea automată	92
4.6 Administrarea resurselor globale	97
4.7 Eliminarea unei resurse globale	97
4.8 Folosirea modelului Enterprise Global Template	98
4.9 Definirea câmpurilor personalizate la nivel de companie	99

Capitolul 5

Studii de caz

5.1 Studiul de caz nr. 1:	
Optimizarea procesului de gestiune a instituției X	101
5.1.1 Descrierea proiectului	101
5.1.2 Resurse	102
5.1.3 Calendare	104
5.1.4 Baseline și tracking	108
5.1.5 Metoda Earned Value	111
5.1.6 Rapoarte	114
5.2 Studiul de caz nr. 2:	
Implementarea sistemului de raportări electronice pentru o bancă	116
5.2.1 Descrierea proiectului	116
5.2.2 Resurse	117
5.2.3 Calendare	118
5.2.4 Baseline și tracking	123
5.2.5 Metoda Earned Value	126
5.2.6 Rapoarte	130
5.3 Studiul de caz nr. 3: Proiect Telecomunicații	132
5.3.1 Descrierea proiectului	132
5.3.2 Resurse	133
5.3.3 Calendare	137
5.3.4 Baseline și tracking	142
5.3.5 Metoda Earned Value	145

5.4 Studiul de caz nr. 4:

Implementarea unui sistem de securitate într-un spațiu comercial	146
5.4.1 Descrierea proiectului	146
5.4.2 Modificări realizate pe durata proiectului: calendare, resurse, taskuri	159
5.4.3 Baseline și tracking	171
5.4.4 Rapoarte	189
5.4.5 Metoda Earned Value	195

Bibliografie	199
---------------------------	------------

Anexă

Glosar de termeni de managementul proiectelor	201
--	------------

Abstract	223
-----------------------	------------

Contents	225
-----------------------	------------