

Dezvoltarea aplicațiilor RIA

Cuprins

Capitolul 1	Tehnologii necesare	11
Capitolul 2	Introducere în Flex	28
2.1.	Obiective	28
2.2.	Descrierea aplicației	28
2.3.	Concepte	29
2.3.1.	AJAX.....	30
2.3.2.	Flash Player și Flex.....	30
2.3.3.	Silverlight.....	31
2.4.	Introducere în Flex - Primul Pas	32
2.4.1.	Crearea unui Proiect și a unei aplicații MXML	32
2.4.2.	Flex Builder 3 Workbench	36
2.4.3.	Lucrul în modul Design.....	37
2.4.4.	Depanarea Aplicațiilor Flex	40
2.5.	Rezumat	43
2.6.	Tema	43
2.7.	Referințe	43
Capitolul 3	Interfețe Flex.....	44
3.1.	Obiective	44
3.2.	Concepte teoretice	44
3.2.1.	Interfețe Flex.....	44
3.2.2.	Stări	51
3.3.	Exemple.....	52
3.3.1.	Crearea unei aplicații	53
3.3.2.	Definirea stărilor aplicației.....	54
3.4.	Rezumat	64

Dezvoltarea aplicațiilor RIA

3.5.	Teme	65
3.6.	Referințe	65
Capitolul 4	Introducere în Action Script și MXML	66
4.1.	Obiective	66
4.2.	Introducere	66
4.3.	MXML	66
4.4.	Action Script	67
4.4.1.	Tipuri primitive	67
4.4.2.	Tipuri complexe	68
4.4.3.	Type casting	69
4.4.4.	Operatori	70
4.4.5.	Comentarii	70
4.4.6.	Controlul fluxului	70
4.4.7.	Funcții	72
4.5.	Rezumat	73
4.6.	Teme	74
4.7.	Referințe	74
Capitolul 5	Servicii web în C#	75
5.1.	Obiective	75
5.2.	Concepte teoretice	75
5.3.	Exemple	77
5.3.1.	Definirea modelului de date	77
5.3.2.	Crearea unui serviciu web	81
5.3.3.	Parametrii pentru metode web	84
5.3.4.	Returnarea de obiecte	84
5.3.5.	Acces la baze de date în C#	85
5.3.6.	Operații preliminare	86

Dezvoltarea aplicațiilor RIA

5.3.7.	Actualizare în baza de date	88
5.4.	Rezumat	98
5.5.	Teme	99
5.6.	Referințe	99
Capitolul 6	Servicii de date în C#.....	100
6.1.	Obiective	100
6.2.	Concepte teoretice	100
6.3.	Exemple.....	101
6.3.1.	Regăsirea de date din bază	102
6.4.	Rezumat	110
6.5.	Teme	110
6.6.	Referințe	110
Capitolul 7	Servicii web și surse de date în Flex. Evenimente. Data Binding ...	111
7.1.	Obiective	111
7.2.	Concepte teoretice	111
7.2.1.	Accesul la date	111
7.2.2.	Servicii Web.....	112
7.2.3.	Evenimente în Flex.....	114
7.3.	Exemple.....	117
7.3.1.	Operații preliminare.....	118
7.3.2.	Declararea unui mx:WebService.....	118
7.3.3.	Declararea unui eveniment.....	120
7.3.4.	Identificarea structurii obiectului returnat	122
7.3.5.	Tratarea rezultatului și a erorii	124
7.3.6.	Data binding.....	126
7.4.	Rezumat	127
7.5.	Teme	127

Dezvoltarea aplicațiilor RIA

7.6.	Referințe	128
Capitolul 8	Servicii web și surse de date în Flex. Upload de imagini	129
8.1.	Obiective	129
8.2.	Concepte teoretice	129
8.2.1.	Legarea datelor (data binding).....	129
8.3.	Exemple.....	132
8.3.1.	Data binding și servicii web (continuare).....	132
8.3.1.	Upload de imagini prin servicii web.....	138
8.4.	Rezumat	144
8.5.	Teme	144
8.6.	Referințe	145
Capitolul 9	Data validation. Item editors. Item renderers. Drag and drop.....	146
9.1.	Obiective	146
9.2.	Concepte teoretice	146
9.2.1.	Array Collections	146
9.2.2.	Validatori.....	148
9.2.3.	Drag and Drop	151
9.3.	Exemple.....	155
9.3.1.	Data validation	155
9.3.2.	Custom item renderers	162
9.3.1.	Drag and drop	164
9.3.2.	Item editors.....	166
9.4.	Rezumat	169
9.5.	Teme	169
9.6.	Referințe	169

Dezvoltarea aplicațiilor RIA

Capitolul 10	Sesiuni. Skin-uri. Efecte și tranziții. Custom components.....	170
10.1.	Obiective	170
10.2.	Concepte teoretice	170
10.3.	Exemple.....	172
10.3.1.	Managementul sesiunilor în Flex	172
10.3.2.	Efecte și tranziții.....	172
10.3.3.	Styling prin proprietăți	175
10.3.4.	Styling cu CSS	175
10.3.5.	Skin-uri	177
10.3.6.	Componente custom.....	179
10.3.7.	Evenimente custom	180
10.4.	Rezumat	182
10.5.	Teme	182
10.6.	Referințe	183
Capitolul 11	API-uri externe. Mash-up.....	184
11.1.	Introducere	184
11.2.	Concepte teoretice	184
11.3.	Exemple.....	185
11.3.1.	Înregistrarea și configurarea aplicației	185
11.3.2.	Reprezentarea Adresei pe Hartă.....	187
11.4.	Rezumat	190
11.5.	Teme	190
11.6.	Referințe	191
Capitolul 12	Arhitecturi. MVC. Securitate.....	192
12.1.	Obiective	192

Dezvoltarea aplicațiilor RIA

12.2.	Concepte teoretice	192
12.2.1.	Problema designului aplicațiilor software	192
12.2.2.	Design Patterns aplicate în Flex - MVC	194
12.3.	Exemple.....	195
12.4.	Securitatea Aplicațiilor Flex	199
12.5.	Rezumat	199
12.6.	Teme	200
12.7.	Referințe	200