

CUPRINS

Introducere	7
1. Metodologii orientate obiect precursoare limbajului unificat de modelare UML	9
1.1 Premisele și istoricul modelării orientate obiect.	9
1.1.1 Modelarea în dezvoltarea software	9
1.1.2 Evoluția modelării orientate obiect	12
1.2 Metodologia de analiză și proiectare OMT (Object Modeling Technique)	19
1.2.1 Caracteristici generale	19
1.2.2 Tehnici de reprezentare	21
1.2.3 Ciclul de viață al unui proiect OMT.....	40
1.3 Metodologia de analiză și proiectare OOD (Object Oriented Design)	63
1.3.1 Caracteristici generale	63
1.3.2 Tehnici de reprezentare	64
1.3.3 Ciclul de viață al unui proiect OOD.....	75
1.4 Metodologia de analiză și proiectare OOSE (Object Oriented Software Engineering)	83
1.4.1 Caracteristici generale	83
1.4.2 Tehnici de reprezentare	85
1.4.3 Ciclul de viață al unui proiect OOSE	95
2. Limbajul unificat de modelare UML (Unified Modeling Language)	101
2.1 Concepte de bază.....	102
2.2 Modalități de reprezentare.....	109
2.3 Limbajul formal OCL	141

2.3.1 Caracteristici și obiective	141
2.3.2 Contextul expresiilor OCL și legătura cu metamodelul UML.....	141
2.3.3 Tipuri predefinite în OCL	146
2.3.4 Modalități de utilizare a expresiilor OCL în cadrul modelelor orientate obiect	152
3. Procesul unificat de dezvoltare software (Unified Software Development Process – USDP)	155
3.1 Caracteristici generale	155
3.2 Extensii UML specifice procesului unificat de dezvoltare.....	160
3.3 Dimensiunea structurală a procesului unificat de dezvoltare	163
3.4 Dimensiunea temporală a procesului unificat de dezvoltare	186
4. Produse de tip CASE	193
4.1 Asistarea ciclului de dezvoltare cu produse software.....	193
4.2 Concepte și caracteristici	194
4.3 Componente de bază ale unui produs CASE.....	195
4.4 Clasificarea și evaluarea produselor CASE.....	199
4.5 Produsul CASE Rational Rose	202
4.5.1 Aspecte generale	202
4.5.2 Modelarea vizuală	203
4.5.3 Construirea diagramelor.....	207
4.5.4 Comparație Rational Rose cu alte produse CASE	210
BIBLIOGRAFIE.....	213